

5年
＜1学期＞

月	4月					5月					6月					7月																			
行事	入学式			1年生を迎える会		運動会					第1回仮説検証授業					水泳期間																			
時間	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
領域	体づくり運動			ボール運動(ゴール型)					表現運動					器械運動					水泳運動																
	体ほぐしの運動 ○やや活動的な運動 ・平均台並び替え ○ゆったりと静的な運動 ・リラクゼーション ○気持ちを合わせて活動的な運動 ・手つなぎ鬼 ・あんたがたどこさ			ハンドボール 〈課題解決学習〉 ・スリーサークル ・パス&シュート ・4対4のオールコートゲーム					表したい感じやイメージを「はじめ—なか—おわり」の構成や群の動きを工夫して簡単なひとまとまりの動きで表現する。 激しい感じの題材 「対決！」 (激しい攻防・追いつ追われつ の表現) ・2人の戦い ・追いつ追われつ ・危機一髪!○○					鉄棒運動 〈感覚づくりの運動〉 ・だんごむし ・ふとんほし ・つばめ 〈課題解決学習〉 ・逆上がり ・後方支持回転 ・両膝掛け振動下り 等					クロール・平泳ぎ ・25～50m程度を目安にしたクロール ・25～50m程度を目安にした平泳ぎ ・安全確保につながる運動																

＜2学期＞

月	9月					10月					11月					12月																		
行事	公開研究会事前授業研究会					公開研究会					歌声発表会・マラソン大会																							
時間	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
領域	ボール運動(ベースボール型)					体づくり運動					保健					ボール運動(ゴール型)					器械運動													
	ティーボール 〈課題解決学習〉 ・繰り返しバッティング ・ハンドベースボール ・ボール繋つなぎゲーム					体力を高める運動 ○巧みな動きを高める運動 ・長なわ跳び ・ボールキャッチ ・リズムなわとび ○動きを持続する能力を高める運動 ・カードめくり ○グループで選択した動きに取り組み、条件を変化させて動きを高める。					けがの防止					ウイングマンサッカーⅡ (オールコート) 〈課題解決学習〉 ・パス通し ・三角形パス ・速攻を想定したチーム練習					マット運動 〈感覚づくりの運動〉 ・手押し車前転 ・大きな前転 ・倒立ブリッジ (補助あり) 〈課題解決学習〉 ・開脚前転 ・補助倒立前転 ・ホップ・側方倒立回転(スモールステップ)													

＜3学期＞

月	1月				2月				3月												
行事					長なわ跳び大会				6年生を送る会				卒業式								
時間	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
領域	体づくり運動				陸上運動				陸上運動				保健								
	体力を高める運動 ○力強さを高める運動 ・手押し車 ・おんぶり ○体の柔らかさを高める運動 ・2人組でのストレッチング ○グループで選択した動きに取り組み、条件を変化させて動きを高める。				短距離走・リレー ○40～60m程度の短距離走 ・いろいろな姿勢からのスタート ・歩く→走る ・大また歩き→走る ○いろいろな距離でのリレー ・ジョギングバトンパス ・バトンパス競争				走り幅跳び ○リズムカルな助走からの走り幅跳び ・ゴムひも越えジャンプ ・スピードアップ走 ・ボールにタッチ				けがの防止								