

【中学年（3・4年）向け】

NHK Eテレ（教育テレビ）教育番組紹介

児童の学習のために作られている番組がNHKのEテレ（2チャンネル）で放送されています。

ご家庭にあるテレビで見ることができますので、ぜひご活用ください。

また、お子様がパソコンやタブレットを使って、ネットに接続できる場合は、「NHK for School」というサイトで、テレビで放送されている内容をいつでもみることができます。

HP：NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/school/>（外部リンク）

【体育】はりきり体育ノ介（3年から6年）

小学生体育実技のできるポイントとできないポイントを、一流アスリートの実技にてわかりやすく紹介している小学校3年生から6年生を対象にした体育番組です。

番組では、「できない人」を超人サイボーグ「体育ノ介」にし、「できない原因」をプログラムミスとして、「できるようにする」をプログラムの改善することで、子どもたちに、「できる人」の映像と比較して、「ここを直せばできる」とポイントをわかりやすく伝えてくれる番組構成です。

【放映時間】

毎週水曜日 午前10時00分から10時10分まで

HP：はりきり体育ノ介 [体育 小3~6] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/taiiku/harikiri/>（外部リンク）

【総合】テキシコー（3年から6年）

「プログラミング的思考」をより分かりやすく伝える番組です。

この番組は、思わず頭の中で手順を組み立て、先を予想してみたくなるような興味深い実験、手順の組み合わせを改善していくことの楽しさを伝えるアニメーション、さまざまな仕事や物の中にプログラミング的思考が活かされていることを伝えるコーナーなどで構成されています。

番組の中では、実際にコンピューターを使ったプログラミングを体験するシーンはできませんので、コンピューターへの苦手意識やICT環境を問わず、誰でも楽しく「プログラミング的思考」を育むことができる番組構成です。

* プログラミング的思考

コンピューターやプログラミングの概念にもとづいた問題解決型の思考で、自分が意図する一連の活動を実現するために、どのような動きの組合せが必要であり、一つ一つの動きに対応した記号を、どのように組み合わせたらいいのか、記号の組合せをどのように改善していけば、より意図した活動に近づくのか、といったことを論理的に考えていく力のこと。

【放映時間】

毎週月曜日 午前10時05分から10時15分まで（前期）

毎週月曜日 午後3時30分から3時40分まで（後期）

HP：テキシコー [総合 小学校3・4・5・6年生、中・高] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/sougou/texico/>（外部リンク）

【総合】Why！？プログラミング（3年から6年）

アメリカ・マサチューセッツ工科大学（MIT）が開発した教育用プログラミング言語「スクラッチ」を使い、子ども達にプログラミングを楽しんでもらいながら、プログラミング的思考やプログラミングをする能力を身につけてもらう小学生～中学生向けの「プログラミング教育」番組です。

毎回、ミッションが与えられ、IT企業役員で人気お笑い芸人の厚切りジェイソンが演じるジェイソンが、2体のパペット、天才プログラマー「ラム」と「プログ」と一緒に、プログラムで動いている世界の様々なアクシデントを直していく番組構成です。

子どもだけでなく大人も一緒に楽しみながらプログラミングを学ぶことができるオススメの番組です。

なお、「スクラッチ」を利用するには、サイトに登録する必要があります。

* スクラッチ (Scratch)

アメリカ・マサチューセッツ工科大学（MIT）メディアラボで開発され、世界中の学校やプログラミングスクールで初心者学習用に使用されているビジュアルプログラミング言語です。

ブロックを組み合わせていくことで動物などのキャラクターを動かすことができ、色合いもカラフルになっており、小学生から大人までスムーズにはじめることができます。

【放映時間】

毎週月曜日 午後3時30分から3時40分まで（前期）

毎週月曜日 午前10時05分から10時15分まで（後期）

HP：Why！？プログラミング [総合 小3～6] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/sougou/programming/>（外部リンク）

【「スクラッチ」の登録方法】

スクラッチ (Scratch) の公式ホームページ

<https://scratch.mit.edu/>（外部リンク）

- ① 『Scratchに参加しよう』ボタンを押してアカウントを登録します。
- ② 『ユーザー名』『パスワード』『メールアドレス』などを入力して次へ進みます。
- ③登録メールアドレス宛に確認メールが届きますので、メール内のURLをクリックしてスクラッチにサインインします。

【国語】お伝と伝じろう（3年～6年）

国語の「話す・聞く」の授業やそのほかの教科での「プレゼン・スピーチ」に役立つスキルを伝授する小学校3年生から6年生を対象にした国語番組です。

価値観や性格が大きく異なるフランスの転校生の伝じろうと小学生サトルを中心にコミュニケーションを巡るドラマが繰り広げられる中で、さまざまな場面で、「どうしたらきちんと相手に伝わるのか」を、子どもたち自身に考えさせる番組構成です。

HP：お伝と伝じろう [国語 小3～6] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/kokugo/otsuta/>（外部リンク）

【放映時間】

毎週月曜日 午前9時15分から9時25分まで

【道徳】 Q～こどものための哲学～（3年～4年）

アクティブ・ラーニングに必要な「思考力と対話力」を育むこども向け哲学番組です。

小学3年生の少年Qくんが、日常の中で抱いた不満や願望に、ぬいぐるみのタッチがなぜそう思ったのかを問いかけ、対話しながら、自分なりの答えを探求していく人形劇仕立ての番組構成です。

* アクティブ・ラーニング（能動的学修）

伝統的な教員による一方向的な講義形式の教育とは異なり、学習者の能動的な学習への参加を取り入れた教授・学習法の総称。

学習者が能動的に学ぶことによって、後で学んだ情報を思い出しやすい、あるいは異なる文脈でもその情報を使いこなしやすいという理由から用いられる教授法。

発見学習、問題解決学習、体験学習、調査学習等が含まれるが、教室内でのグループ・ディスカッション、ディベート、グループ・ワーク等も有効なアクティブ・ラーニングの方法である。

【放映時間】

毎週木曜日 午前9時30分から9時40分まで

HP：Q～こどものための哲学 [小学3～4年] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/sougou/q/>（外部リンク）

【道徳】 もやも屋（3年から4年）

「主体的・対話的で深い学び」を念頭に置いた小学校3・4年生向けの道徳番組です。

映画館「もやも屋」では、学校、友だち、家族、自分の中で身近に起きそうなことをテーマにした映画が上映されるが、その映画はクライマックスで突然終わってしまうなど、見終わった時、心に「モヤモヤ」が残ってしまう仕掛けが組み立てられていて、結論は視聴者に委ねる形で、自ら調べたり考えたりというプロセスを学べる番組構成です。

【放映時間】

毎週金曜日 午前9時20分から9時30分まで

HP：もやも屋 [道徳 小学校3・4年生] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/doutoku/moyamoya/>（外部リンク）

【英語】 エイゴビート2（3年から4年）

英語のリズムを耳と体で感じる小学校中学年向け英語番組です。

学校や様々なシーンで英語のフレーズをリズムに乗って体を動かしながら口ずさんだり、街の外国人との会話にトライしたりして、楽しみながら英語が身につく番組構成です。

【放映時間】

毎週木曜日 午前9時55分から10時05分まで

毎週金曜日 午後3時45分から3時55分まで（再放送）

HP：エイゴビート2 [英語] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/eigo/beat2/>（外部リンク）

【総合】ドスルコスル（3年から中学生）

社会の課題とどう向き合うかについて、「地域」「環境」「福祉」「防災」「国際」などのテーマごとに考え、総合的な学習の時間を強力にサポートするための番組です。

「ドスル編」では、子どもたちが10分間で、現代社会の諸課題を把握して、その基本的な情報をに入れることができ、「コスル編」では、子どもたちに活動のイメージを持ってもらい、実際の調べ学習にスムーズに入ってもらうための取り組みを紹介し、子どもたちが見通しや課題解決の方法を見つけ、活動するきっかけ作りとなるような番組構成です。

〔放映時間〕

毎週木曜日 午前9時20分から9時30分まで

HP：ドスルコスル [総合 小3～6・中] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/sougou/dosurukosuru/>（外部リンク）

【理科】ふしぎエンドレス（3年）

小学生3年向けの理科番組です。

みんなが見つけたこと、考えたことを食べて成長する「ふしぎモンスター」と一緒に、身の回りの「ふしぎ」に挑戦する形で、身の回りにある自然や出来事から「ふしぎ」を見つける方法、予想する方法、予想の調べ方、考察の仕方について学べる番組構成です。

〔放映時間〕

毎週火曜日 午前9時15分から9時25分まで

HP：理科3年 [理科 小3] | NHK for School

<http://www.nhk.or.jp/rika/endless3/>（外部リンク）

【社会】コノマチ☆リサーチ（3年）

小学校3年生から4年生向けの社会科番組です。

架空の街・民奈野市（みんなのし）に住む漫画家・ハジメと宇宙人のズビと共に「まち」について調べるドラマ仕立てで、普段なかなか目が向くことのない「まちのひみつ」に子どもたちが気づき、少しずつ「社会的なものの見方・考え方」について学べる番組構成です。

〔放映時間〕

毎週水曜日 午前9時10分から9時20分まで

HP：コノマチ☆リサーチ [社会 小3～4] | NHK for School

<http://www.nhk.or.jp/syakai/konomachi/>（外部リンク）

【理科】ふしぎエンドレス（４年）

小学生４年向けの理科番組です。

みんなが見つけたこと、考えたことを食べて成長する「ふしぎモンスター」と一緒に、身の回りの「ふしぎ」に挑戦する形で、身の回りにある自然や出来事から「ふしぎ」を見つける方法、予想する方法、予想の調べ方、考察の仕方について学べる番組構成です。

【放映時間】

毎週火曜日 午前９時２５分から９時３５分まで

HP：ふしぎエンドレス 理科４年 [理科 小4] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/rika/endless4/>

【社会】よろしく！ファンファン（４年）

「社会的な見方・考え方（子どもたちが社会に参画する上で必要な考察の視点）」に焦点を当て、「日本の暮らし」を調べる小学校４年生向けの社会科番組です。

小学生の宇宙人トッキー、チズル、ココロの３人は、高性能ロボットのファンファンのサポートを受けながら、「時間」「空間」「人」という３つの視点から、自分たちが暮らす「都道府県」の特徴や、特色ある都市、インフラの仕組み、先人の努力などさまざまな事案取材し紹介する番組構成です。

【放映時間】

毎週水曜日 午前９時２０分から９時３０分まで

HP：よろしく！ファンファン [社会 小4] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/syakai/funfun/>

【総合】しまった！～情報活用スキルアップ～（４年から中学生）

総合的な学習の時間のほか、社会科、理科、国語など、調べ学習や協働学習、コミュニケーションを扱う授業で役に立つスキルを身に付ける小学校４年から６年生・中学生向けの番組です。

調べ学習でよくやってしまう失敗例を取り上げ、どうすればできるようになるか、必要な情報を得るためのコツやポイントをわかりやすく伝える番組構成です。

【放映時間】

毎週木曜日 午前９時１０分から９時２０分まで

HP：しまった！～情報活用スキルアップ～ [総合 小4～6・中] | NHK for School

<https://www.nhk.or.jp/sougou/shimatta/>